



**KIDS 4 CYBER**  
ICON ONG



!ICØN

## QUI SOMMES-NOUS ?

ICON est une ONG qui fédère les communautés travaillant sur la confiance dans le cyberspace. Leur objectif commun est le partage et le décodage de la société de l'information pour différents publics comme les générations futures.

[icon.ngo](http://icon.ngo)

# QUE FAISONS-NOUS?

## ACTIONS CONCRETES + EXPLORATION

### THINK & DO TANK

CYBER SECURITE & IA  
Education  
Santé  
Finance / assurance  
Mobilité  
Energie

### ETUDES

Ethique & Hacking



## DES OUTILS PRATIQUES

KIT EDUCATION  
CYBER SECURITE & IA  
KIT PME

## CHALLENGE

CYBER SECURITE & IA

GAMIFICATION

## OUTIL INNOVANT

Proof of Concept (POC)

AGENT INTELLIGENT

OUTIL DE SECURISATION



## OBJECTIF DES WORKSHOPS

Dans le cadre des actions de **ICON**, nous mettons à disposition un kit «prêt à l'emploi» pour créer un atelier et aller à la découverte du cyber espace avec les générations futures.

Le but est de réfléchir ensemble autour des enjeux du cyber espace. De découvrir et d'ouvrir le champ des possibles des nouvelles technologies et de leurs applications.



# ATELIER CONTRIBUTIF

Processus général

ETAPE 1

Télécharger le Kit

Trouver un lieu  
Lancer les invitations

ETAPE 2

ETAPE 3

Préparer votre atelier  
(durée estimée: 2h)



ETAPE 4

Faire l'**atelier** (durée estimée: 2h30)

Contribuez au pôle de questions en [cliquant ici](#)

ETAPE 5

ETAPE 6

Participez au débat le 14 septembre

CONFÉRENCE ICON  
@ Genève, le 13-14 Septembre 2018



# MISE EN SITUATION

Choisissez parmi cette liste  
vos thèmes et les  
exemples stimuli: vidéo,  
photo, article de presse,....

Vous pouvez aussi créer  
vos propres thèmes.

Vie privée

Education & AI

AI & Big Data

Robots &  
Personnes âgées

Droit à l'oubli

Technologie vocale

Sex robots

Protection &  
Censure

Éducation & Cyber  
sécurité

AI & Sport

Réalité virtuelle,  
augmentée  
& mixte

Social ranking

Monde virtuel &  
réel

Jeux & Addiction

Santé & Tracking



# MARCHE À SUIVRE (I)

Invitez entre **6 et 8 jeunes** à venir discuter de situations sur la Cybersécurité et l'Intelligence Artificielle dans un atelier contributif et convivial d'environ 2h.

[Consulter la documentation et les annexes](#)

## TEMPS NECESSAIRE

- 🕒 2h00 de préparation
- 🕒 2h30 d'animation

## MATÉRIEL

- ✎ Feutres
- 📄 Post-it
- 🗺 Gomettes couleur
- 📱 Tablette /PC



# MARCHE À SUIVRE (II)



Préparez votre sujet en suivant les étapes ci-dessous:  
(temps estimé : 1h00)

- Choisissez parmi la liste 2 ou 3 situations pour votre atelier. Vous pouvez aussi rechercher vos propres stimuli sur internet.
- Préparez la *mise en situation* pour ces 2-3 situations en téléchargeant votre matériel associé (clips, images, etc.)

# MARCHE À SUIVRE (III)

Préparez votre salle (temps estimé : 1h00)

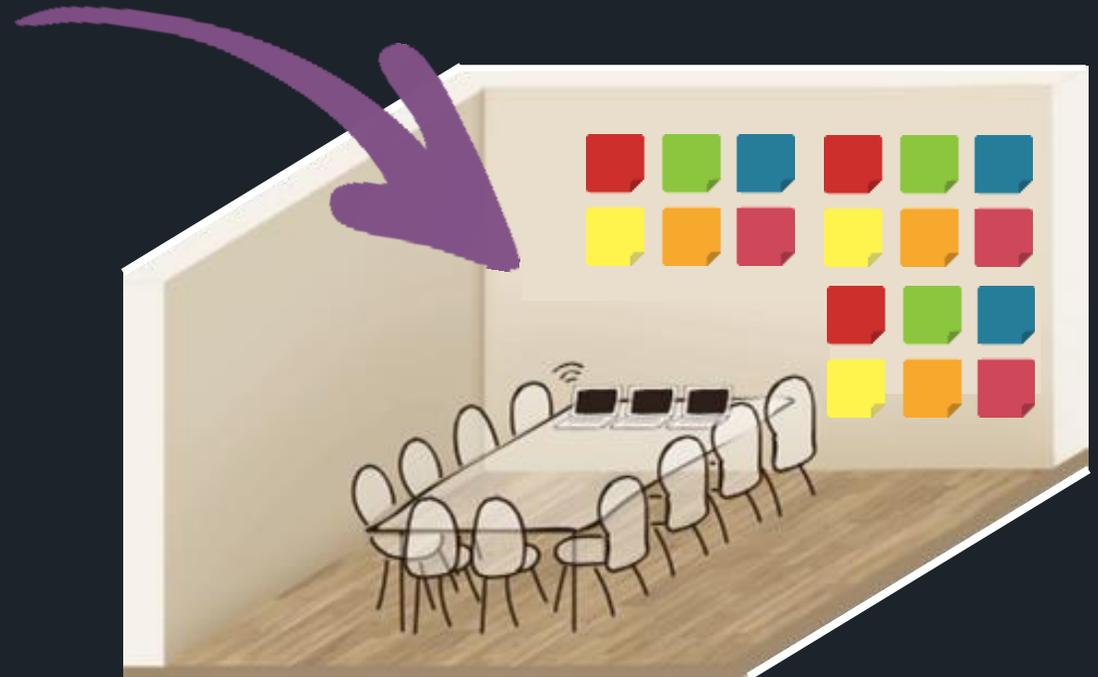
## IL VOUS FAUT :

- ✓ un espace convivial
- ✓ une table
- ✓ autant de chaises que de participants
- ✓ un mur pour afficher les post-it
- ✓ un accès Wifi si possible
- ✓ un ordinateur pour présenter les vidéos
- ✓ deux ou trois ordinateurs

## EN OPTION :

- ✓ *1 tablette par participant*
- ✓ *Glucose / salés & boissons*

Préparez la table avec les post-it, les feutres et les tablettes



# MARCHE À SUIVRE (IV)

Animation de l'atelier

## 01 ACCUEIL & ORIENTATION

- Présentez brièvement l'atelier, son format et l'objectif.
- Effectuez un tour de table des participants (prénom, pourquoi es-tu là, que veux-tu faire plus tard, etc.)



# 02

## LES SITUATIONS À DISCUTER

- Itération sur les 2 ou 3 situations retenues
- Présenter le matériel de mise en situation
- Tour de table de réactions:
  - ✓ *A quoi ca te fait penser?*
  - ✓ *Est que tu penses que c'est une bonne ou mauvaise chose?*
- Discussion
- Brainstorming sur les questions à poser aux adultes
- Classement par vote avec des gommettes colorées sur les post-it en 3 catégories:
  - ✓ *la question que tout le monde aime*
  - ✓ *la question la plus folle*
  - ✓ *la question la plus évidente*
- Discussion et sélection des 3 questions aux adultes à transmettre sur la plateforme

# 03

## LE PARTAGE SUR LA PLATEFORME



Rendez-vous sur  
<https://goo.gl/forms/KUzzpHzaLasbEJA13>



Complétez le  
formulaire



Postez les questions  
retenues



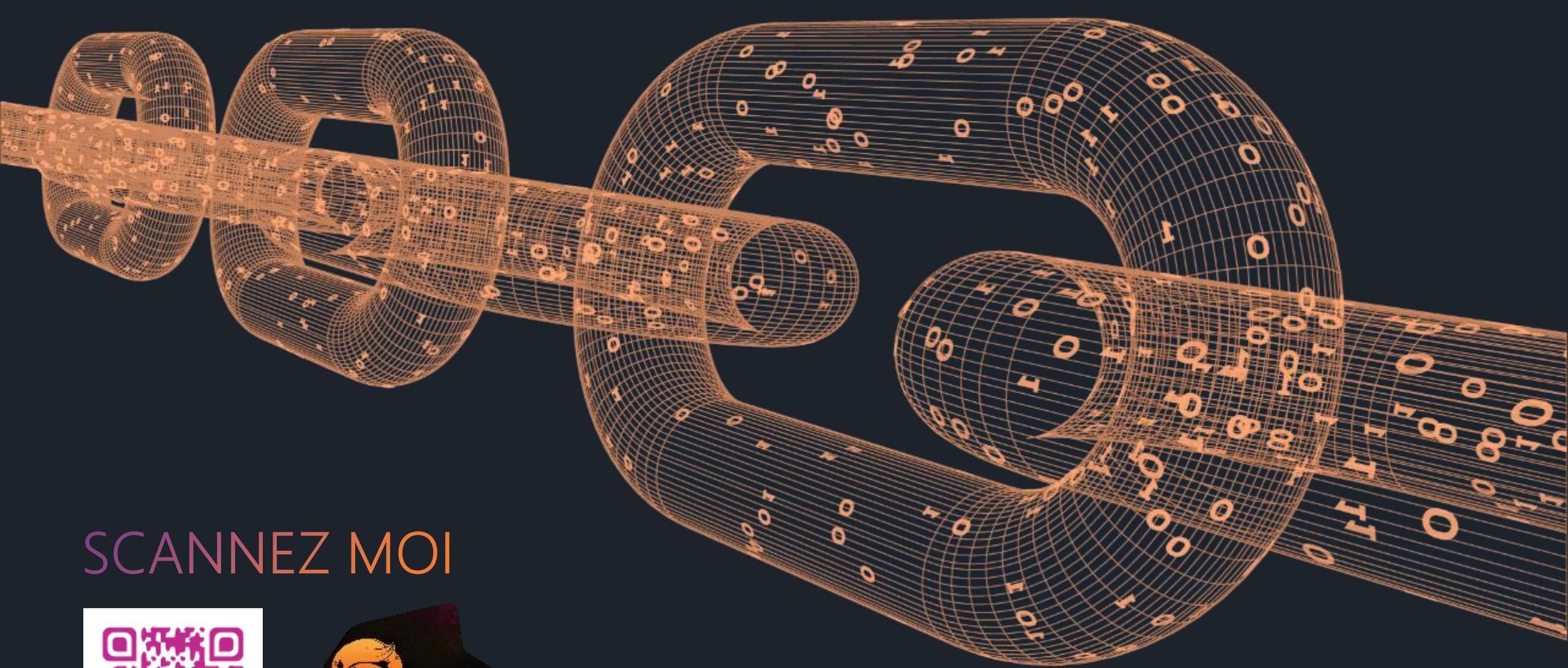
Postez et  
partagez  
les retours

# 04

## SYNTHÈSE & CLÔTURE



- L'animateur effectue une synthèse de l'atelier, éventuellement autour d'un jus & de biscuits.



SCANNEZ MOI





# MERCI A NOS PARTENAIRES



**UNIVERSITÉ  
DE GENÈVE**



[icon.ngo](http://icon.ngo)

